

2012

دليل التعلم الذاتي لقسم الحاسب الآلي



إعداد

أ / جنة أبو الحسن
منسقة التعلم الذاتي لقسم الحاسب الآلي

s.learning@ymail.com



Self_Learn



بسم الله الرحمن الرحيم

وبه نستعين

لا شك أن أعظم عمل يقوم به الإنسان طوال حياته هو التعلم ، فالتعلم منذ قديم الأزل كان شيئاً ممتعاً ، يبهر الإنسان دائماً بكل جديد يكتشفه عندما يتعلم ، ويسعد كثيراً عندما ينقل ما تعلمه لغيره ليبراهم يمارسون حياتهم بشكل أفضل وأسهل . ومع مرور التجارب وتراكم الخبرات تصبح قيمة الإنسان بما تعلمه وبما يفيد به الآخرين .

وبدأ التعلم بالتجربة والاكتشاف والملاحظة ، هكذا كانت بداية التعلم ، باختصار شديد .. التعلم الذاتي هو من دفع الإنسان لحب العلم وهو من أتى بكل أنواع وصنوف العلم وليس العكس ، يظن الآخرون أنه علم مستحدث وطريقة وتقنية جديدة في التعلم ولكن وللأسف إنهم مخطئون . فلقد بدأ الإنسان بتعليم نفسه من خلال التجربة والملاحظة وهكذا علم نفسه بنفسه وهذا هو التعلم الذاتي .

لم تطبق جامعة الأميرة نورة بنت عبد الرحمن ، برنامج السنة التحضيرية هباءً بل للرؤية بعيدة المدى ، أن ما تتطلبه الحياة والدراسة الجامعية هو ما يطبق من خلال هذا البرنامج وما سأركز عليه هو مشاريع التعلم الذاتي ، لأننا تعودنا طوال السنوات الماضية أن نتعلم من الكتب وفي الصف ومن خلال المعلم بل وربما استعنا بمعلمون إضافيين في المنزل ، ولكن الدراسة الجامعية تختلف تماماً عما تعودنا عليه ولذلك جاءت فكرة المشاريع لتتدرج على البحث عن المعلومة بنفسك وتطبيقها بشكل عملي من خلال مشروع والعمل مع فريق عمل فكلها مزايا تصقل شخصيتك الدراسية وتساعدك فيما بعد على الوصول لمبتغاك

تمنياتى لكن بدوام التوفيق والنجاح

أ / جنة أبو الحسن

منسقة التعلم الذاتي لقسم الحاسب الآلي

الفهرس

4	مفهوم التعلم الذاتي
5	درجة مشروع الحاسب
6	ماذات تحتاجين للبدء فى مشروعك
7	قائدة المشروع
10-8	موضوعات مشاريع التعلم الذاتي
16 - 11	خطة مشاريع التعلم الذاتي
17	البرامج المقترحة لتنفيذ المشاريع
26 - 18	شروط قبول المشاريع
31 - 27	وصف المشاريع
32	أسبوع التعلم الذاتي
33	مسئوليات معلمة الحاسب
34	ما يجب عمله وما لا يجب عمله
35	للاتصال بنا

مفهوم التعلم الذاتي

إنه النشاط التعليمي الذي يقوم به المتعلم مدفوعا برغبته الذاتية بهدف تنمية استعداداته وإمكانياته وقدراته مستجيبا لميوله واهتماماته بما يحقق تنمية شخصيته وتكاملها والتفاعل الناجح مع مجتمعه عن طريق الاعتماد على نفسه والثقة بقدراته في عملية التعليم والتعلم وفيه نعلم المتعلم كيف يتعلم ومن أين يحصل على مصادر التعلم

أهمية التعليم الذاتي

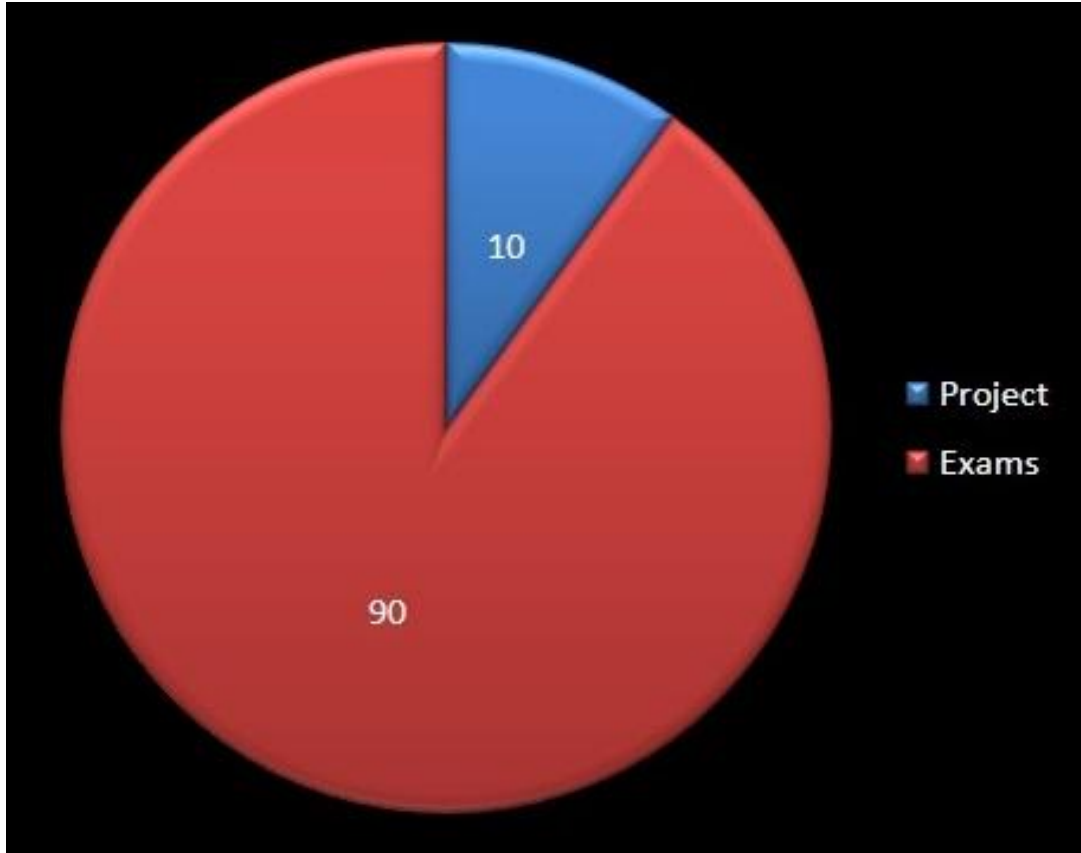
التعلم الذاتي كان وما يزال يلقي اهتمام كبيرا من علماء النفس والتربية بعده أسلوب التعلم الأفضل لأنه يحقق لكل متعلم تعلم يتناسب مع قدراته وسرعته الذاتية في التعلم ويعتمد على دافعيته

مميزات التعلم الذاتي

- 1- يأخذ المتعلم فيه دورا ايجابيا ونشيطا في التعلم
- 2- يمكن التعلم الذاتي المتعلم من إتقان المهارات الأساسية اللازمة لمواصلة تعليم نفسه بنفسه ويستمر معه مدى الحياة
- 3- إعداد الأبناء للمستقبل بتعويدهم تحمل مسؤوليتهم بأنفسهم
- 4- تدريب التلاميذ على حل المشكلات
- 5- إيجاد بيئة تعليمية خصبة للإبداع
- 6- يشهد العالم انفجار معرفي متطور باستمرار لا تستوعبه نظم التعلم وطرائقها مما يحتم وجود إستراتيجية تمكن المتعلم من إتقان مهارات التعلم الذاتي ليستمر التعلم معه خارج المدرسة وحتى مدى الحياة.

درجة مشروع الحاسب

تهتم جامعة الأميرة نورة بطالبات السنة التحضيرية من حيث العمل على رفع قدراتهن على تحصيل المعلومات وتنمية مهارات البحث والتعلم الذاتي وكل ذلك يتجلى في التطبيق من خلال مشروع في عدة مواد. ولذلك فإن حديثنا هنا عن مشروع التعلم الذاتي الخاص بقسم الحاسب



بعد ذلك نأتي لأهم خطوة وهى , ماذا تحتاجين للبدء في مشروعك ؟

1. اختيار موضوع جيد ومفيد حتى لا يضيع مجهودك هباء (التلوث, الأيتام ,موضوع تعليمي....)
2. تحديد نوع المشروع المناسب لهذا الموضوع مثل أن يكون (موقع إلكتروني, فيلم وثائقي....)
3. اختيار مجموعة العمل حيث يشترط توافر عاملي النشاط والتعاون.
4. البحث عن كل المصادر التعليمية المناسبة لنوع المشروع والحصول على نسخة من البرنامج المستخدم لعمل المشروع.
5. البدء في تعلم البرنامج وذلك يشمل كل مجموعة العمل.
6. جمع كل المعلومات المطلوبة (من صور ومقاطع فيديو ونصوص وملفات صوتية

ملاحظة هامة: يمكنك الحصول على نسخة البرنامج والاسطوانات التعليمية من معلمة الحاسب



قائدة المشروع

بعد تحديد مجموعة العمل لابد من انتخاب طالبة لكي تكون قائدة المشروع ولا بد من توافر شرطي الالتزام وتحمل المسؤولية, وتكمن مسؤوليتها في تنظيم العمل والحصول على نسخة البرنامج والاسطوانات التعليمية من المعلمة وتوزيعها على مجموعة العمل.

كما ستكون مسئولة عن تقسيم وتنظيم المهام بحيث يراعى تساوى مهام العمل بين عضوات المجموعة , كما ستوافي القائدة بتقرير دوري بأداء المجموعة والمهام المنجزة باستخدام نموذج (تقرير قائدة المشروع)ويتم تسليمه للمعلمة بشكل دوري على حسب اتفاقها مع المعلمة .

يحق للقائدة استبعاد أي طالبة من المجموعة إذا أخلت بالشروط أو تسببت في تأخير المشروع أو حاولت انجاز مهمتها باستخدام شخص آخر وكل ذلك بعد موافقة معلمة المادة .

إذا ثبت أن اى طالبة اشترت مشروعها من الخارج فسيكون ذلك مسؤولية قائدة المشروع وذلك لتقصيرها في متابعة المجموعة بشكل دقيق . وسيتم حرمان كامل المجموعة من درجة المشروع ولن تقبل أية أعذار أو مبررات

ينصح أن تحتفظ القائدة بقائمة البريد الالكتروني لمجموعة العمل وأرقام هواتفهم لسهولة وسرعة التواصل.



موضوعات مشاريع التعلم الذاتي المقترحة

اختيار موضوع آخر بعد أخذ موافقة منسقة التعلم

يمكن للطالبة اختيار موضوع من القائمة التالية أو
الذاتي لأي موضوعات أخرى



موضوعات بيئية

الحفاظ على البيئة

الحفاظ على المياه

إعادة التدوير

الحفاظ على الطاقة

ماء زمزم

التلوث

ثقب طبقة الأوزون

نقص المياه

الحفاظ على الحياة البحرية

مخلفات المصانع

عوادم السيارات

انقراض الحيوانات


انتحار الحيوانات

تشجير المنازل والشوارع

نقص المساحات الخضراء

خدمة المجتمع

- الأيتام
- محو الأمية
- المجاعات
- الفيضانات
- حياة وانجازات عالم مسلم
- العنف الأسري
- أطفال الشوارع
- سيدنا محمد صلى الله عليه وسلم
- الكعبة المشرفة
- الحج أو العمرة
- فلسطين
- الملك عبد الله
- الملك فهد
- الأميرة نورة بنت عبد الرحمن
- الجزب السياحي
- السياحة في المملكة
- تطور المملكة العربية السعودية
- قصة نجاح
- قصة اختراع (سيارة ، قطار ، طائرة ...)
- ذوى الاحتياجات الخاصة
- المنتجات الصينية
- فنانين سعوديين (نساء أو رجال)
- سيدات أعمال سعوديات
- الجرافيتي Graffiti



خطة مشاريع
التعلم الذاتي

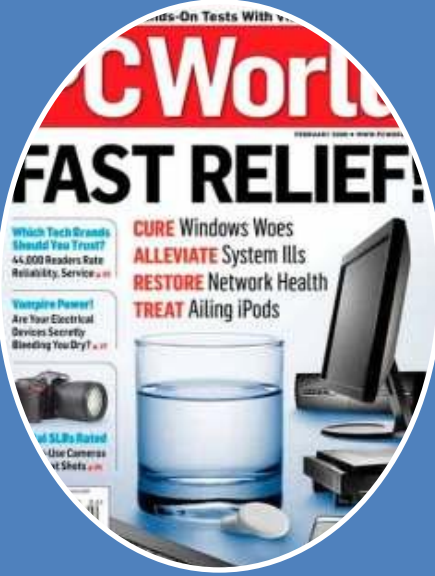
الفصل الدراسي الأول
2012

بعض الأفكار لمشاريع التعلم الذاتي

تدرج مشاريع التعلم الذاتي لقسم الحاسب تحت ثلاث فئات



المكتبة



المجلات



المشاريع الإلكترونية

الأفلام الوثائقية

مواقع الانترنت

أفلام الكارتون

التصميمات الداخلية والتصميمات الخارجية

المشروعات المميزة

أفلام المورفينج Morphing

الإعلانات التلفزيونية

المالتي ميديا

أسطوانات التعليمية

تقنية Kinetic Typography

ورش العمل

مثال على ورشة الاندیزاین

عرض تقديمی

تجهيز حقيبة تعليمية

إعداد إختبارات (اختیاری)

تجهيز أوراق عمل

استقصاءات

البرامج المقترحة لتنفيذ المشاريع

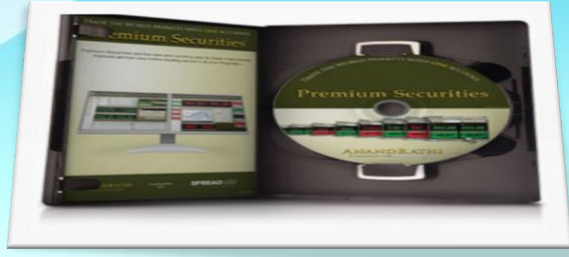
البرامج المقترحة	المشاريع	#
In design - Publisher	مجلة – Magazine	1
Camtasia – Auto Play Media Studio 8.o	اسطوانات تعليمية – Tutorial CDs	2
Video Studio Or Power Director Or Adobe Premier Or Sony Vegas	أفلام وثائقية – Documented Movie	3
Dream weaver Or Expression Web Or Front Page Or Coffee Cup	مواقع انترنت – Web Sites	4
Toon Boom Animate Or Flash Or Pivot Stick Figures or any suitable software	أفلام كارتون – Cartoon	5
Turbo Floor Plan Or A shampoo Home Designer	تصميم معماري – Interior & Exterior Design	6
Morph Man Or Fanta Morph Or Win Morph Or Morpheus	مورفينج – Morphing	7
After Effects - Video Studio – Photoshop – Flash – Swish Max – Adobe Audition	إعلانات – TV Advertisement	8
PowerPoint – Photoshop – In design – Quiz Maker	ورشة عمل – Workshop	9
Adobe After Effects	تقنية Kinetic Typography	10



الشروط



1	يجب أن يحتوى على مقطع فيديو أو لقطة تصويرية من تصوير الطالبة الشخصي
2	يحتوى على تصميم واحد على الأقل فوتوشوب
3	لا يكون أقل من دقيقة ولا يزيد عن 3 دقائق
4	يجب أن يحتوى على صوت من تسجيل الطالبة
5	تصميم بوستر للإعلان بحجم A3 ويسلم فى صيغة PSD و JPG
6	يجب أن تحتوى نهاية الإعلان على أسماء الطالبات واسم الشعبة واسم المعلمة المشرفة على المشروع
7	يجب تسليم الفيديو النهائي وملف المشروع PSD و VSP والمواد المستخدمة لعمل الإعلان من صور وفيديو وصوت....
8	الحد الأقصى لعدد الطالبات المشتركات هو 5 طالبات فقط



الشروط

1	لابد أن يهدف لفكرة معينة أو يقدم خدمة (تعليمية , تجارية ..)
2	تناسق وتماسك المحتوى من حيث الألوان والخطوط والصور
3	سهولة الإستخدام والتصفح (روابط تعمل)
4	لابد أن يحتوى على مقاطع فيديو وصور وملفات صوتية (لابد أن تصمم كل طالبة 4 واجهات)
5	تنسيق مناسب وجيد من حيث الحجم والخط , اختيار جيد للألوان وجودة عالية للصور وحجم مناسب
6	روابط مختلفة (مثال : مصادر المعلومات)
7	تحتوى على معرض للصور وصفحة من نحن
8	أن تحتوى على صفحة رئيسية شيقة ومنسقة بشكل جيد
9	تصميم غلاف للأسطوانة يعكس محتوى الأسطوانة
10	الحد الأقصى لعدد الطالبات المشتركات هو 10 طالبات

الأسطوانة التعليمية



الشروط

1	لابد أن لا يقل عن 4 دقائق ولا يزيد عن 10 دقائق – لكل طالبة دقيقتين من إعداد ومونتاج
2	لابد أن يحتوى على مقاطع فيديو وصور وملفات صوتية (من المفضل إضافة مقطع من تصوير الطالبات)
3	لابد أن يناقش قضية أو يقدم فكرة
4	لابد أن يحتوى على مؤثرات انتقالية وان تستخدم الفلاتر والمؤثرات الصوتية
5	مقدمة مناسبة للطالبات ونهاية تحتوى على أسماء الطالبات واسم المعلمة المشرفة على المشروع واسم الشعبة
6	لابد من تسليم ملف المشروع بامتداد البرنامج المستخدم ك VSP فى حالة استخدام برنامج Video Studio وملف المشروع النهائي بامتداد MPG او AVI وتسليم المواد المستخدمة
7	أقصى عدد للطالبات المشاركات هو 5 طالبات



الفيلم الوثائقي

1	على كل طالبة عمل مقطع لمدة دقيقتين على الأقل
2	سيناريو وحوار جيد للقصة باستخدام رسوم جيدة و مترابطة
3	أن يناقش فكرة معينة أو يدعم قضية
4	لابد أن يحتوى على مؤثرات صوتية وملفات صوتية من عمل الطالبات
5	مقدمة مناسبة ونهاية تحتوى على صور الشخصيات وأسماء الطالبات
6	لابد من تسليم ملف المشروع وملف فلاش أو فيديو و الأدوات المستخدمة
7	أقصى عدد للطالبات المشاركات هو 5 طالبات فقط



الشروط

التصميم الداخلي والخارجي

1	على كل طالبة أن تصمم طابق كامل بغرف مختلفة
2	تأثيث الغرف وتلوين الجدران والأرضيات ووضع إضاءة وإكسسوارات
3	تصميم حديقة وشوارع محيطة بالمكان
4	عمل فيديو يصور جولة داخل التصميم ويبرز كل تفاصيل الغرف والمكان من الداخل والخارج
5	طباعة التصميم مع كتابة أسماء الغرف
6	<ul style="list-style-type: none"> • لا بد من تسليم سي دي يحتوى على التصميم الأصلي • تسليم الصور المطبوعة التي توضح جميع الغرف • تسليم الفيديو
7	أقصى عدد للطالبات المشاركات هو 5 طالبات

الشروط

1	تصميم محترف للغلاف الأمامي والخلفي – مع الانتباه لعدم وضع أسماء الطالبات على الغلاف
2	تصميم مختلف للصفحات مع ألوان مناسبة وجميلة لكل قسم من أقسام المجلة
3	وضع أرقام الصفحات واسم كل قسم في رأس الصفحة
4	مقدمة لرئيسة التحرير وتصميم جيد للفهرس يحتوى على أهم الموضوعات
5	على كل طالبة تصميم 6 صفحات + إعلان واحد
6	ترابط الموضوعات في المجلة
7	تنسيق عالي للصور من حيث الجودة وتنسيق النص بشكل جيد
8	لابد أن تحتوى المجلة على بعض الإعلانات لبعض المنتجات
9	لابد من تسليم ملف indd و ملف pdf والمواد المستخدمة
10	الحد الأقصى للطالبات المشاركات هو 30 Maximum number of students is 30 students

الشروط



1	لابد أن يقدم فكرة أو يدعم قضية أو يقدم خدمة (تجارية , تعليمية)
2	ترابط الموضوعات
3	سهولة الاستخدام والتنقل (روابط تعمل)
4	لابد أن يحتوى على صور وفيديو وملفات صوتية
5	تنسيق جيد للنصوص من حيث الحجم ونوع الخط مع مراعاة الاختيار الجيد للألوان
6	روابط متنوعة (عداد الزوار من نحن , خريطة الموقع , الصفحة الرئيسية , معرض الصور , إتصل بنا)
7	لابد أن يحتوى على واجهة رئيسية محترفة وذات تصميم ممتاز
8	لابد أن يسلم مجلد المشروع + المواد المستخدمة
9	أقصى عدد للطالبات المشاركات هو 30 طالبة
10	على كل طالبة أن تصمم على الأقل 4 صفحات , ومن الممكن أن تكون الصفحة الرئيسية من تصميم طالبة واحدة على شرط احترافية التصميم

الشروط



1	شرح أى برنامج كمبيوتر مفيد للطالبات فى أى مجال شرط أن لا يكون من برامج منهج الحاسب الآلى
2	مدة عرض الورشة لا بد وأن لا تقل عن 30 دقيقة ولا تزيد على ساعة واحدة
3	عرض تقديمي محترف يغطى كل نقاط الورشة وأن يحتوى على الصور ومقاطع الفيديو ووسائل شرح مساعدة
4	لابد من تسليم 6 حقائب تعليمية تحتوى على سى دى ذاتي التشغيل يحتوى على العرض التقديمي وأى مواد أخرى خاصة بالورشة بروشور , كتيب تعليمي يحتوى على شرح البرنامج بالصور وبالخطوات
5	من الممكن عمل بعض الألعاب أو الألغاز (اختياري)
6	لابد من إعداد أوراق عمل خاصة بالورشة لاختبار معلومات الحضور ولأخذ آرائهم
7	لابد من تقديم الورشة أمام لجنة التعلم الذاتي
8	تصميم بوستر للورشة بحجم A3 وتسلم الصورة بامتداد PSD و JPG
9	أقصى عدد للطالبات المشاركات هو 6 طالبات فقط

ورشة العمل





ما هو الإعلان ؟

الإعلان يعتبر فناً من أقدم الفنون ويأتي في عدة صور , مرئي , صوتي أو مطبوع ليروج عن منتج معين ليحفز المستهلكين على شراء هذه السلعة ولذلك لابد وأن يبرز أهم مزايا المنتج ومدى حاجة المستهلكين إليه , وإن كان إعلان توعوياً لابد وأن يركز على مخاطر موضوع الإعلان أو يركز على مزايا الموضوع ليشجع الناس على قبول الفكرة وتطبيقها والمشاركة فيها



ما المقصود بالإسطوانات التعليمية ؟

هي اسطوانة تعليمية تقدم خدمات تعليمية لبرنامج معين مثلاً , بالصوت والصورة من خلال واجهة مميزة وسهلة الاستخدام تحتوي على جميع الموضوعات المراد مناقشتها ويكمن الهدف منها سهولة التشغيل والاستخدام وسهولة توزيعها , وتتميز بغلاف جميل يعكس محتوى الاسطوانة ويشجع حاملها على مشاهدة محتواها



فيلم الكارتون ؟

كان أول ظهور لفيلم الكارتون عام 1980 ولم تكن التلفزيونات الملونة قد ظهرت بعد , وهو عبارة عن فيلم رسوم متحركة تقدم للطفل من خلالها المتعة والتسلية وتبسيط بعض المفاهيم من خلال قصة مشوقة وممتعة وذات ألوان ومؤثرات صوتية وموسيقى تصويرية تناسب أحداث القصة , ولذلك لا بد من فيلم الكارتون أن يهتم بالشكل الرسومي والصوت المصاحب للأحداث مع مراعاة تقديم معلومات أو قصة ذات هدف تعليمي من خلال الشخصيات المناسبة .



التصميم الداخلي والخارجي

التصميم الداخلي والخارجي تم ابتكاره لتحقيق خيال العميل قبل التنفيذ على أرض الواقع , حيث يمكنه حينئذ رؤية التصميم الداخلي والخارجي لمنزل المستقبل أو شركة أو مصنع أو متجر أو مول أو أي منشأة , حيث يمكنه التعديل والتغيير قبل الشروع في التنفيذ العملي .

لذلك لا بد وأن يراعى في التصميم تحقيق خيال العميل وعدم تناسي أي تفصيلة في التصميم بدءاً من المساحة والأبواب والنوافذ وألوان الجدران والأرضيات والإضاءة والاكسسوارات والأثاث , إلى الشكل الخارجي من حيث الشوارع والأرصفة والمساحات الخضراء والسيارات والحديقة بكل محتوياتها



المجلة

من منا لا يعرف ما المجلة ولا يحرص على قراءتها ومتابعة أجزائها , ولذلك أول ما يجذبنا لشراء المجلات هو الغلاف لأنه يحتوى على أهم الموضوعات مع صور جذابة وتصميم احترافي ذا جودة عالية ولذلك احرصن على الإبداع فى كل فقرة من فقرات المجلة , أبرزن كل إبداعاتكن فيها



ورش العمل

ببساطة هى عبارة عن تقديم برنامج حاسب مهم وضرورى , شريطة أن لا يكون من ضمن برامج المنهج , ويتم عمل عرض تقديمي بالنقاط التى سيتم شرحها ولا بد من معرفة تامة للبرنامج كى تجيبى على أسئلة اللجنة ولا بد من جميع المشتركين المشاركة فى جزء من الشرح وعمل كتيب تعليمي يشرح خطوة بخطوة كل نقاط الورشة وبروشور يتحدث عن مزايا البرنامج وأهميته



الموقع الإلكتروني

كم عدد مواقع الانترنت الموجودة في الشبكة العنكبوتية ؟

لا أحد يستطيع الإجابة على هذا السؤال للانتشار المهول في عدد مواقع وصفحات ومدونات ومنتديات الانترنت أصبح الواحد منا لا يستطيع مجارة الجديد فيها ولذلك ظهرت أهمية وجود محركات البحث , لبحث كل منا عن ضالته من خلالها ولا يضيع وقته بل وعمره في تصفح كل المواقع , ولذلك احرص على اختيار موضوع ضروري وهام تثبتى من خلاله أهمية موقعك والأهم من ذلك التأكد من كل المعلومات التي ستشرينها لأنك ستكونين مسئولة أمام الله عن كل ما فيها فاحرصي على مراجعتها جيداً . قدمي ما نحتاجه وما لا نجاه على الانترنت .



الفيلم الوثائقي

كى ينجح فيلمك لابد أن يكون مميذا جدا جدا واحترافياً من حيث الفكرة والتطبيق لابد أن تكون الفكرة مهمة تهتم من يشاهده حتى تجبرى الجميع على مشاهدة فيلمك للنهاية , احرص على اختيار موضوع جيد يهم الجميع , نفيه بكل الوسائل الممكنة وباستخدام المؤثرات اللازمة , اسحرينا بمقدمة جذابة ونهاية لا تنسى .

أسبوع التعلم الذاتي

خلال هذا الفصل الدراسي سوف تبدأ كل شعب الحاسب بالدخول في أسبوع التعلم الذاتي وهو عبارة عن 3 محاضرات متفرقة على أوقات متفاوتة حسب خطة منهج الحاسب الآلي لن يتخللها أى نقاش أو حديث خاص بالمنهج ولكن فقط لمتابعة المشاريع ووضع اللمسات النهائية للمشروع ليتم بعدها تسليم المشروع , ولذلك لا بد من البدء فى المشروع الآن فور قراءتك هذه السطور , وذلك باختيار الموضوع ونوع المشروع ومجموعة العمل وقائدة المشروع , بعد ذلك تأتى المرحلة الثانية , وهى البدء فى تعلم البرنامج , تليها المرحلة الثالثة وهى تختص بجمع المعلومات والصور والفيديو والنصوص ويليهما مباشرة البدء فى التطبيق إلى أن نصل للمرحلة الأخيرة وهى أسبوع التعلم الذاتي .

وتكمن مسئولية المعلمة , فى متابعة مشروعك وإبداء الرأى فى العمل وإعطاء الملاحظات المناسبة للتعديل وإنجاز العمل فى أحسن صورة

وبعدما تأتى مرحلة اختبار المشروع والتأكد من عمله مع مراعاة تغطية كل نقاط الشروط لضمان الحصول على درجة كاملة



مسئوليات معلمة الحاسب

مسئوليات معلمة الحاسب

1. ستساعدك المعلمة على اختيار الموضوع المناسب ونوع المشروع المناسب للموضوع .
2. ستزودك المعلمة بالبرامج التي تحتاجينها والأسطوانات التعليمية لنفس البرنامج (إن وجدت)
3. ستعطيك الموافقة على المشروع بعد أخذ موافقة منسقة التعلم الذاتي.
4. ستتابع معك المشروع من البداية إلى الموعد النهائي لتسليم المشروع .
5. ستعطى لك رأيها ونصائحها فى كل خطوة من خطوات المشروع .



ما يجب عمله وما لا يجب عمله

ما يجب عمله

1. اختاري موضوع جيد ومناسب ومفيد
2. تعلمي من كل المصادر المتاحة أمامك
3. إسألي معلمتك بعد إتمام كل خطوة لتفادي الاعتراض أو التعديل
4. احرصي على التسجيل في ورش العمل قبل أن يغلق باب التسجيل
5. احرصي على التأكد من صحة ودقة المعلومات المقدمة من خلال مشروعك .

ما لا يجب عمله

1. ابدئي مشروعك فور قراءتك هذا الدليل .
2. لا تحاولي أو حتى تفكري في شراء مشروعك من الخارج واعلمي جيداً أن بيدك كل شيء إن أردت التعلم ستتعلمين (اجعلي الله صوب عينيك)
3. لا تفوتي فرصة حضور ورش العمل .
4. العروض التقديمية وبرنامج الموفي ميكر والمجسمات والمقالات والمنتديات غير مسموح بها على الإطلاق ولا تعد مشروع حاسب
5. لا تغيري فكرة المشروع أو نوع المشروع بعد تعبئة نموذج المشروع مع معلمتك , وإلا سيؤثر ذلك على درجة المشروع بشكل كبير .
6. لا تتأخري عن الموعد النهائي لتسليم المشروع .



للاستفسار أو الشكاوي أو المقترحات

يمكنك دائما مراسلة منسقة التعلم الذاتي لقسم الحاسب الآلي أ / جنة أبو الحسن

من خلال الايميل



s.learning@ymail.com

من خلال تويتر



[Self_Learn](#)